

---

“Seribu orang tua bisa bermimpi,  
satu orang pemuda bisa mengubah  
dunia.”

– Bung Karno

---



---

# Implementasi Inovasi Perpustakaan Sekolah yang Adaptif Bagi **Gen Z**



## Pengenalan **Gen Z**

### **Irfan Wahyudi**

Kelompok manusia yang lahir antara tahun 1995 hingga 2010. Mereka adalah generasi yang tumbuh besar dalam era digital dan memiliki karakteristik yang berbeda dengan generasi sebelumnya



**GEN Z**

# Pengenalan **Gen Z**

## Adaptasi yang diperlukan



**Kenali Karakteristik Gen Z**

**Cari tahu sebab dan akibat serta kekurangan dan kelebihan Gen Z**

**Membuat metode dalam melakukan proses bimbingan ataupun konseling sesuai dengan hasil analisis**

**GEN Z**

# CIRI GEN Z.



## 1. Terhubung Digital

adalah generasi asli digital, di mana mereka tumbuh dengan teknologi seperti smartphone dan media sosial

# CIRI GEN Z.



## 2. Sadar Akan Isu Global

lebih sadar dan peduli terhadap isu-isu global dan sosial dibandingkan generasi sebelumnya di usia yang sama.



# CIRI GEN Z.



## 3. Pragmatis

(menilai sesuatu berdasarkan manfaat dan kegunaannya) dan realistis dalam pendekatan mereka terhadap pendidikan dan karier.

# CIRI GEN Z.



## 4. Diversifikasi Identitas

Menerima dan merayakan keberagaman, baik dalam hal identitas gender, atau latar belakang etnis dan budaya.



# KEKURANGAN

GEN Z



Kelemahan  
saya...

01

Ketergantungan  
Teknologi

02

Kesehatan Mental

Tingkat stres dan masalah kesehatan mental yang lebih tinggi dibandingkan generasi sebelumnya.

03

Kurangnya  
Keterampilan Sosial  
dalam Dunia Nyata



### **5 Alasan Gen Z Lebih Rentan terhadap Gangguan Mental:**

- 1. Paparan Media Sosial** (Penelitian menunjukkan bahwa, semakin banyak waktu anak muda bermain media sosial, semakin rendah kesehatan mentalnya. Hal ini terjadi karena akses mudah terhadap konten di media sosial, memungkinkan individu terpapar lebih banyak konten negatif.)
- 2. Memiliki pandangan pesimis terhadap dunia**
- 3. Terisolasi dari lingkungan** (Menurut survey, hampir separuh responden Generasi Z menggunakan internet 10 jam atau lebih setiap hari. Hal ini menyebabkan waktu yang lebih sedikit untuk berinteraksi secara langsung atau tatap muka dengan orang lain di sekitarnya.)
- 4. Lebih peduli terhadap isu sosial dan politik** (Menurut penelitian dari Edelman, sekitar 70% dari Generasi Z di seluruh dunia mengatakan mereka terlibat dalam isu sosial atau politik. Kepedulian ini sering kali dipicu oleh mudahnya akses mereka terhadap berita terbaru melalui internet.)
- 5. Ketidakpastian masa depan** (Kemajuan Artificial Intelligence (AI) yang mengancam pekerjaan tradisional dan kesulitan mendapatkan pekerjaan, menambah tekanan psikologis pada mereka yang baru memasuki dunia kerja)

# MENGATASI KELEMAHAN

GEN Z

**S**OLUSI

01

Mengawasi Media Sosial

02

Tetap Berkomunikasi dengan Orang Lain  
Keterampilan komunikasi yang efektif adalah kunci untuk membangun hubungan dalam berbagai bidang, termasuk sosial, pendidikan, maupun dunia kerja.

03

Berbagi Informasi

Mereka perlu memahami bahwa tidak semua informasi yang ditemukan di internet adalah akurat dan dapat dipercaya.

# Metode berinteraksi dengan gen Z

**Terbuka**

(Buatlah pertanyaan terbuka dalam berinteraksi, cari tahu tentang hobi, kesukaan, cita-cita, dsb)

**Pemberian Penghargaan**

Buatlah target yang akan dicapai disesuaikan dengan kondisi anak. apabila target tercapai, berilah penghargaan (bisa berupa pujian, hadiah, dsb)

**Simpati dan Empati**

Bersikap mengayomi dan memposisikan diri sebagai teman

**Membuat Model Pembelajaran yang Menarik**

Setiap kegiatan buatlah semenarik mungkin dengan mempertimbangkan karakteristik anak

**Menjadi Role Model**

Tampilkan perilaku yang relevan dengan apa yang diharapkan oleh anak

# Implementasi terhadap dunia pendidikan

01

Kita tidak menghendaki generasi yang GAGAP teknologi, namun kita juga tidak berharap Teknologi dipegang oleh "Orang-orang yang Tidak Bertanggung Jawab"

02

Dalam proses pembelajaran, anak Gen Z cenderung menyukai hal-hal yang bersifat aplikatif dan menyenangkan

03

Mengakomodir kecenderungan anak Gen Z dalam bermedia sosial online





# Implementasi Inovasi

—PERPUSTAKAAN SEKOLAH.



Adaptif Bagi Gen Z

01 Kegiatan Perpustakaan

02 Promosi Perpustakaan

03 Layanan Perpustakaan

# Implementasi Inovasi

— PERPUSTAKAAN SEKOLAH.



**LET'S READ**

Don't forget, books are a bridge of knowledge. Let's borrow this book and read it. Only available in lokaghana library.

READ MORE MORE AND MORE BOOKS

Increase your knowledge, broaden your experience

ENJOY YOUR DAY ALL

of life, ... through back to life anyway, I had

 loka\_ghana\_library  <https://lokaghana.my.id/>

Adelia Ririn Arindra/01/X MIPA 4



A ROOM WITHOUT BOOKS IS LIKE A BODY WITHOUT A SOUL.

"Just remember, they don't know you"  
-Tom

Egghead by Michael Lacey Freeman

THIS IS ONE OF MY FAVORITE BOOKS. BECAUSE THIS BOOK TEACHES US TO RESPECT OTHERS MORE AND MAKE FRIENDS WITH ANYONE. THIS BOOK ALSO TEACHES US NOT TO CARE ABOUT THE BAD WORDS OF OTHERS. BECAUSE THEY DON'T KNOW US

Read Now !

Faizah Fian R (X Mipa 4/17)

01

Kegiatan Perpustakaan

Resensi Buku

# Implementasi Inovasi

— PERPUSTAKAAN SEKOLAH.

**LET'S READ!!**

With beautiful illustration and interesting story, this book will definitely bring you to another world that is fantastic and amazing.

★★★★★

Grab your book today!  
Keep going in your reading, and make great in everything.

You don't have to be great to start, but you have to start to be great. Remeber what Sean Patrick Flanery said "Do something today that your future self will thank you for."

**THIS BOOK IS GOOD**

"In this book there are pictures that explain the events that happened in the story and make us understand the story."

**LET'S READ THIS BOOK!**

Discover new worlds through the pages of a book

@loka\_ghana\_library | <https://lokaghana.my.id/>

01

Kegiatan Perpustakaan

**Resensi Buku**



# Implementasi Inovasi

—PERPUSTAKAAN SEKOLAH.



01

Kegiatan Perpustakaan

Story Telling, LG Goes to School



# Implementasi Inovasi

— PERPUSTAKAAN SEKOLAH.



01

Kegiatan Perpustakaan

Story Telling, LG Goes to School





# Implementasi Inovasi

—PERPUSTAKAAN SEKOLAH.

## Berbasis Teknologi Informasi

Jejaring Sosial : facebook, Twitter, Instagram

1

Website

2

Broadcast message: WhatsApp, Telegram

3

Aplikasi Perpustakaan: E-Library dan Eco-Pustaka

4

Video Profil/Aktivitas: YouTube

5

Layanan Poadcast: Spotify, Google Poadcast

6

Radio Streaming

7

back

02

Promosi Perpustakaan

The image shows a screenshot of the Perpustakaan Lokaghana website and its social media profile. The website header includes the name 'Perpustakaan Lokaghana' and the ID '402171E1014934'. The navigation menu includes HOME, PROFIL, BERITA, KATALOG, KOLEKSI DIGITAL, APLIKASI, MULTIMEDIA, WEB SEKOLAH, and LAYANAN ONLINE. The main content area features a banner for 'Radio Streaming' with the frequency '107.6 FM' and the name 'Sahabat LOKA GHANA'. Below the banner are several news articles and photos, including one titled 'Dukungan Perpustakaan Loka Ghana SMAN 1 Sedayu Menciptakan Kapanewon Sedayu Bantu Layak Anak' and another 'Library Tour ke Perpustakaan UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta'.



# Implementasi Inovasi

— PERPUSTAKAAN SEKOLAH.

## Berbasis Teknologi Informasi

Broadcast message: WhatsApp, Telegram

3



Video Profil/Aktivitas: YouTube

back

Aplikasi Perpustakaan: E-Library dan Eco- Pustaka

4

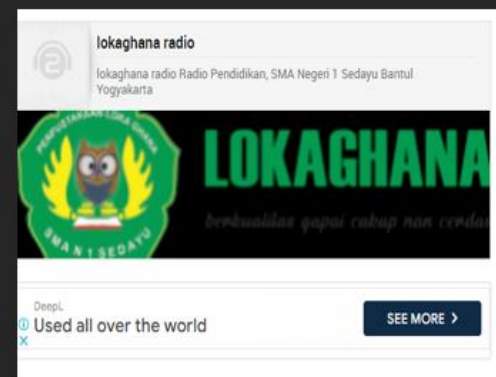


Layanan Poacast: Spotify, Google Poacast



Radio Streaming

7



# Implementasi Inovasi

— PERPUSTAKAAN SEKOLAH.



03

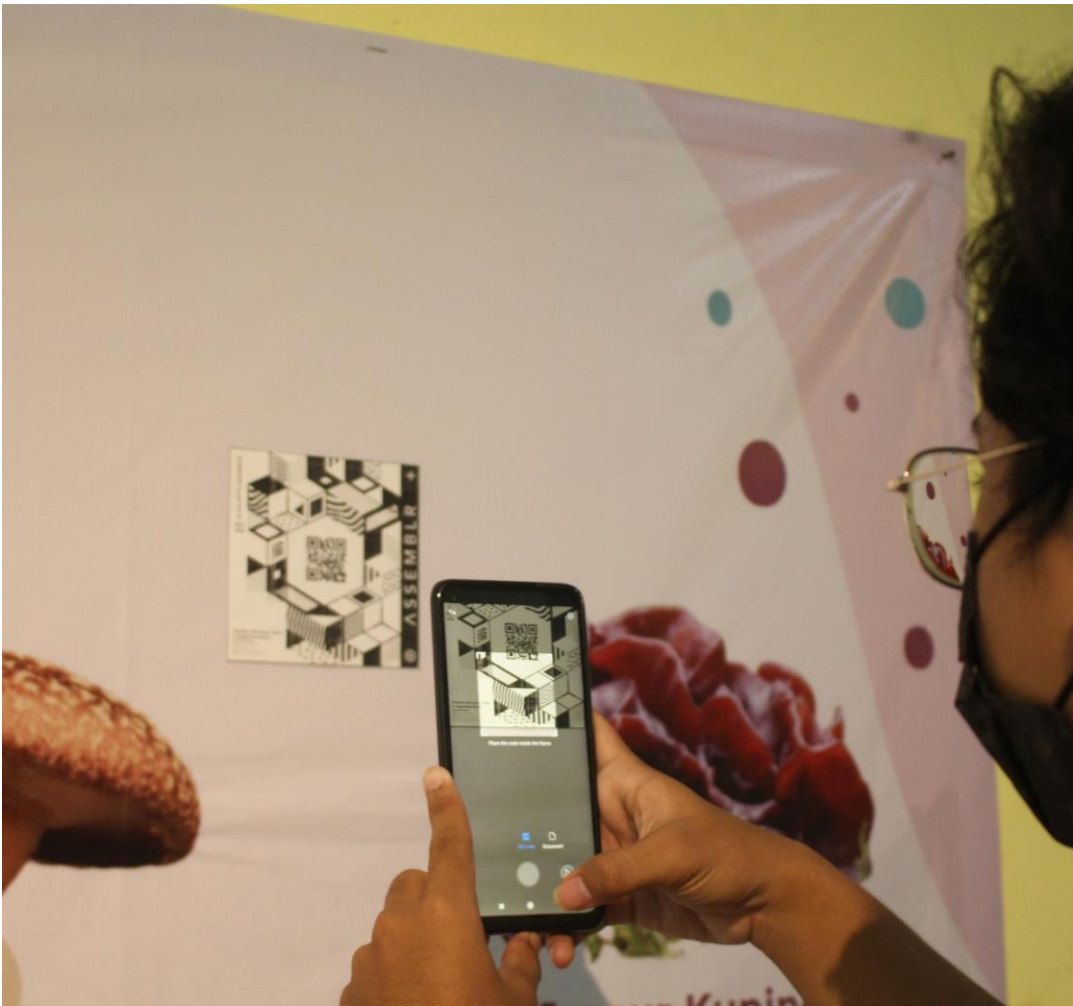
Layanan Perpustakaan

QR Code, AR Code, 3D Hologram  
Virtual Reality Box, Teleskop



# Implementasi Inovasi

— PERPUSTAKAAN SEKOLAH.



03

Layanan Perpustakaan

QR Code, **AR Code**, 3D Hologram  
Virtual Reality (VR) Box, Teleskop



# Implementasi Inovasi

— PERPUSTAKAAN SEKOLAH.



03

Layanan Perpustakaan

QR Code, AR Code, **3D Hologram**  
Virtual Reality (VR) Box, Teleskop



# Implementasi Inovasi

— PERPUSTAKAAN SEKOLAH.



03

Layanan Perpustakaan

QR Code, AR Code, 3D Hologram  
**Virtual Reality (VR) Box**, Teleskop





# Implementasi Inovasi

— PERPUSTAKAAN SEKOLAH.



03

Layanan Perpustakaan

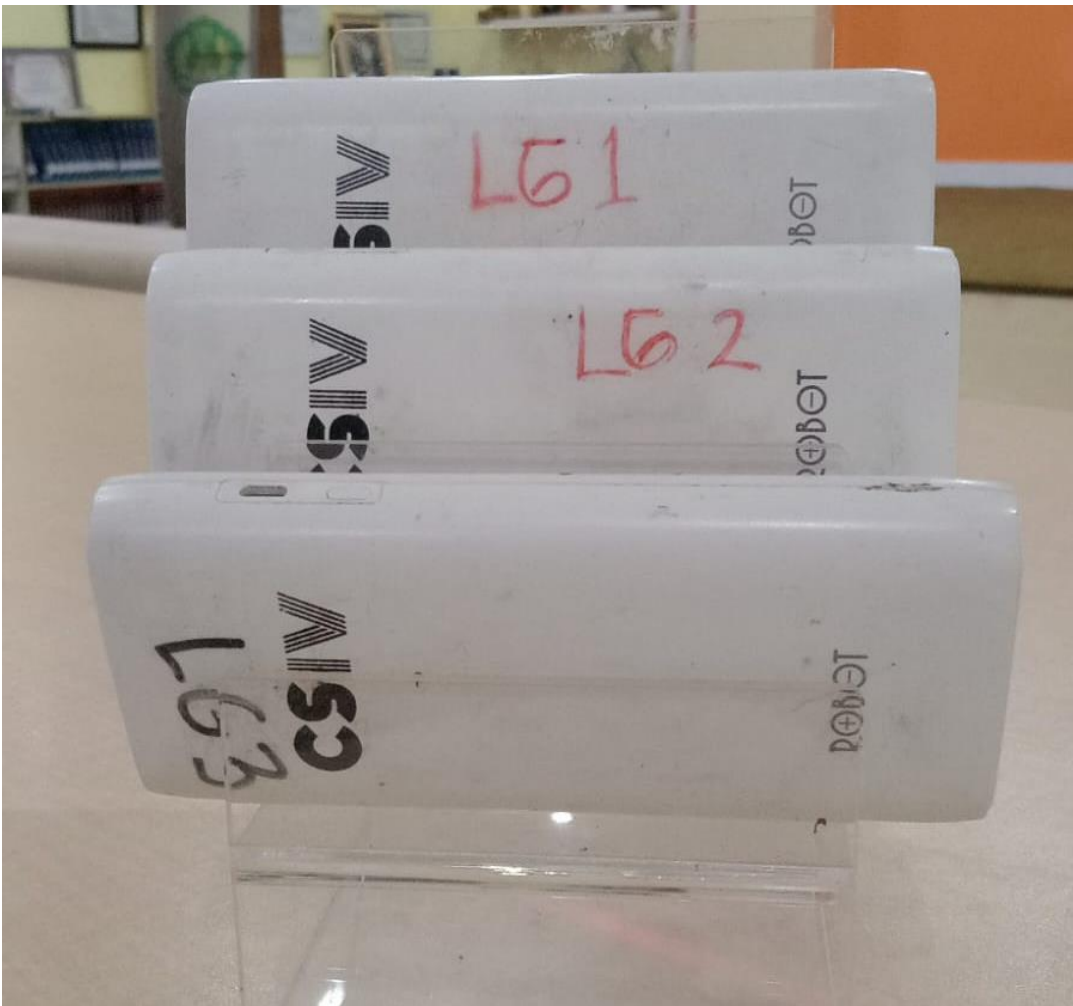
QR Code, AR Code, 3D Hologram  
Virtual Reality (VR) Box, **Teleskop**





# Implementasi Inovasi

— PERPUSTAKAAN SEKOLAH.



03

Layanan Perpustakaan

**Penyediaan Komputer untuk pemustaka, Power Bank, Kaca Mata 3D, Tablet**



# Implementasi Inovasi

— PERPUSTAKAAN SEKOLAH.



03

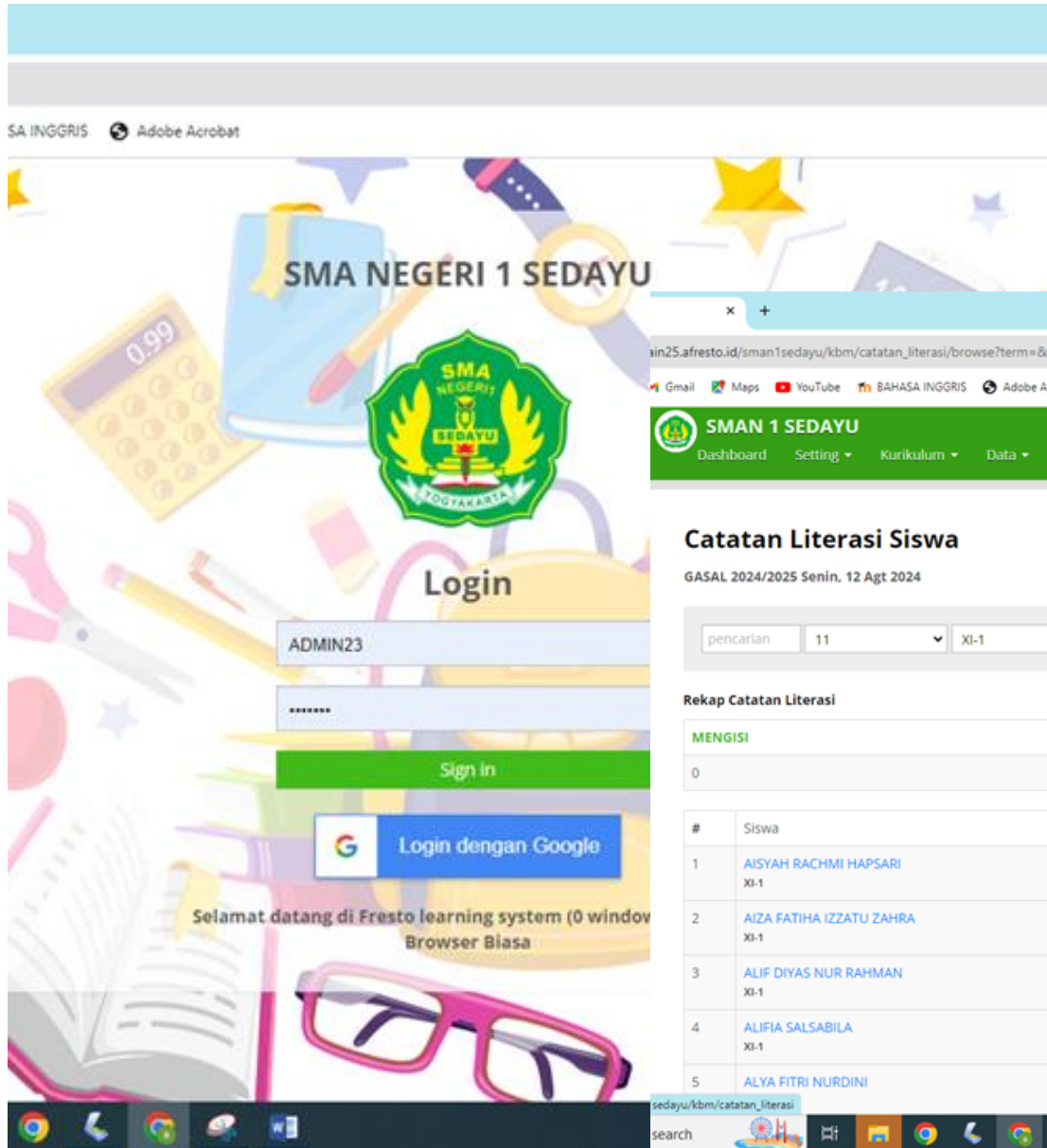
Layanan Perpustakaan

Penyediaan Komputer untuk pemustaka, Power Bank, **Kaca Mata 3D, Tablet**



# Implementasi Inovasi

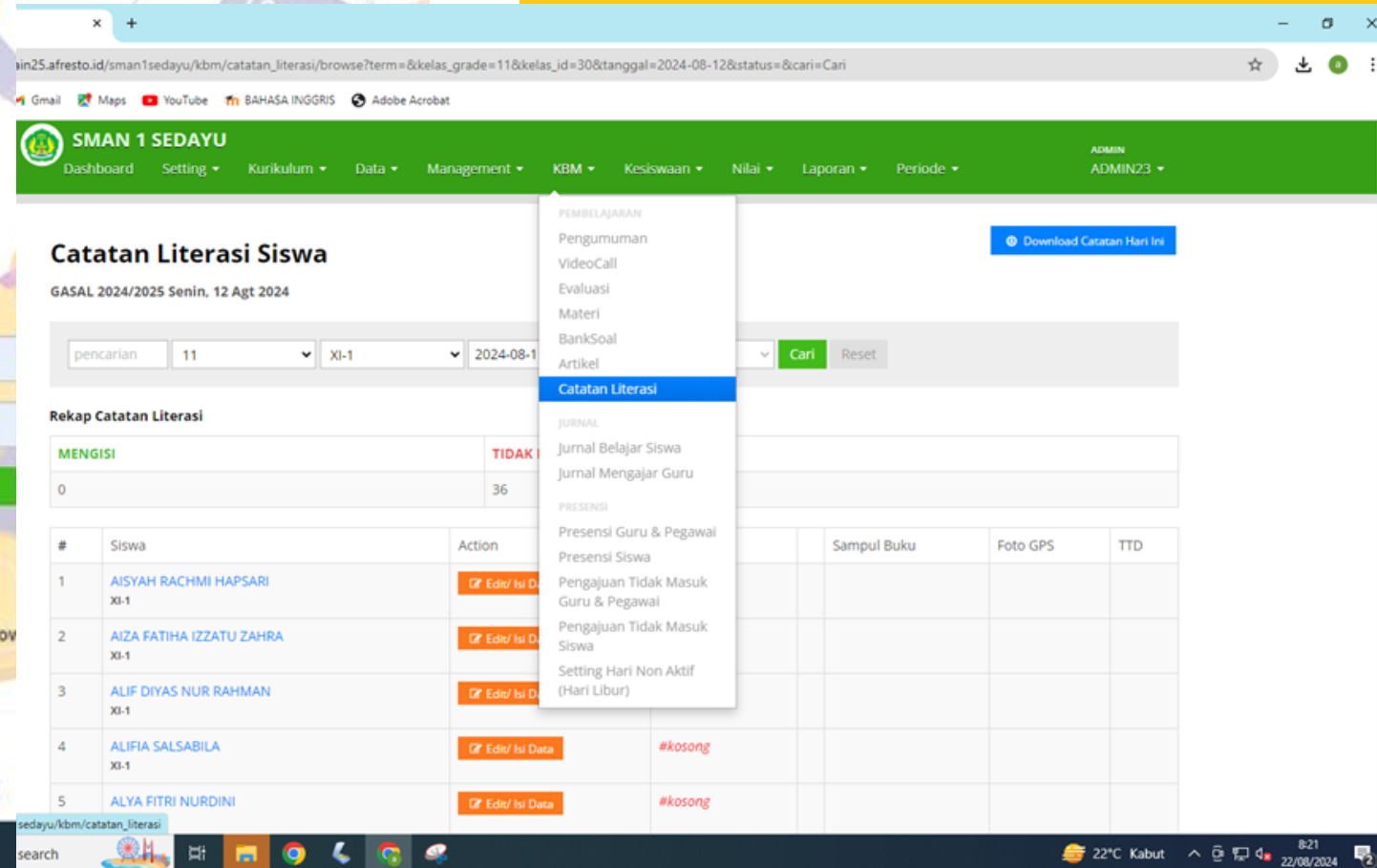
— PERPUSTAKAAN SEKOLAH.



03

Layanan Perpustakaan

Buku Catatan Literasi berbasis web


















# Implementasi Inovasi

— PERPUSTAKAAN SEKOLAH.

03

Layanan Perpustakaan

Buku Catatan Literasi berbasis web

#	Siswa	Action	Detail Buku	Sampul Buku	Foto GPS	TTD	
1	ABDULLAH NAUFAL HAMZAH XI-5	 Edit/  Isi  Data  Cetak	<i>Judul</i> <b>Kamus Umum Bahasa Indonesia</b> <i>Penulis/Pengarang</i> <b>W.J.S POERWADARMITA</b>	<i>Genre</i> <b>Non fiksi</b> <i>Penerbit, Tahun Terbit</i> <b>Balai Pustaka</b> <i>Jumlah halaman</i> <b>1</b>			
10	DAFFA ATHAILLAH PANGESTU XI-5	 Data  Edit/  Isi  Data  Cetak	<i>Judul</i> <b>Sebuah Biografi Sir Alex Ferguson</b> <i>Penerbit/Pengarang</i> <b>Prilo Sekundiari</b>	<i>Genre</i> <b>Non Fiksi</b> <i>Penerbit, Tahun Terbit</i> <b>Penerbit Biography Yogyakarta, 2017</b> <i>Jumlah halaman</i> <b>8</b>			



SMAN 1 SEDAYU

Dashboard

Setting

Kurikulum

Data

Management

KBM

Kesiswaan

Nilai

Laporan

Periode

ADMIN

ADMIN23

# Peran

— PENGELOLA PERPUSTAKAAN.



01 **Mitra Staf guru**

02 **Mitra Siswa dalam pembelajaran.**

03 **Fasilitator.**

Membantu membimbing suatu kelompok melalui suatu proses terstruktur untuk mencapai tujuan atau hasil tertentu.

# KESIMPULAN.

GEN Z.

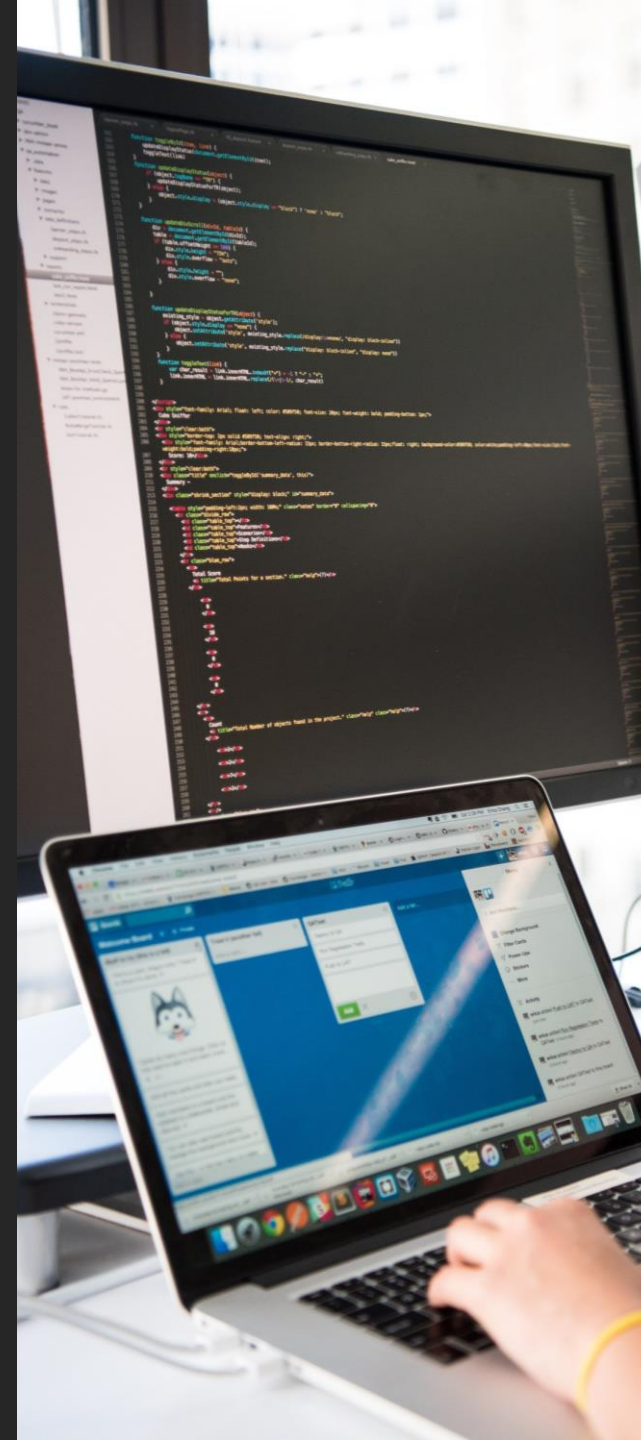
GEN Z

TEKNOLOGI

FILTER

PERPUSTAKAAN | PUSTAKAWAN

PENYEDIA





# HARAPAN.

Perpustakaan

Balance

Layanan dll

Zaman



Thank  
you !